



SPIELREGELN

Pro Spielbahn ist die Anzahl der Schüsse auf das 3-fache des vorgegebenen Richtwertes (PAR) begrenzt.

In der Zählkarte werden nach jeder Spielbahn Punkte entsprechend der erzielten Schüsse plus evtl. Strafpunkte eingetragen. Am Ende gewinnt der Spieler mit den wenigsten Punkten.

Gelingt es nicht mit der Höchstzahl an Schüssen, den Fußball ins Ziel zu bringen, wird der Ball aufgenommen und es geht am nächsten Loch weiter. Auf der Zählkarte wird in diesem Fall das 4-fache der vorgegebenen Anzahl an Punkten für den Spieler notiert. (Bsp.: Auf einem PAR 3 ist nach 9 Schüssen/Strafpunkten Schluss, dem Spieler werden 12 Punkte angeschrieben.)

DAS SPIEL – Die wichtigsten Regeln

1. Jeder Spieler hat einen Ball. Angestoßen wird nacheinander aus der Startzone/von der Anspielmatte. Hier befindet sich auch eine Tafel, auf der die Bahn mit ihren Hindernissen dargestellt ist.
2. Der Ball wird danach jeweils von dem Punkt weitergespielt, an dem er zum Liegen gekommen ist. Dies gilt auch dann, wenn er abseits der eigentlichen Bahn (im hohen Gras) landet. Der Spieler, der am weitesten vom Loch entfernt ist, schießt jeweils zuerst.
3. Landet der Ball im Aus muss er zum Ausgangspunkt des Schusses zurückgelegt werden. Der Spieler bekommt einen Starfpunkt und versucht es erneut. Als Aus gilt auch, wenn der Ball vom Außenzaun zurückprallt.
4. Hindernisse auf der Strecke sind gemäß Vorgabe zu durch-, über- oder unterspielen. Gelingt dies nicht, muss der Ball mit einem weizteren Schuss neu platziert werden. Landet der Ball trotz Fehlers im Ziel-Loch, wird er an den vorherigen Schusspunkt zurückgelegt. Zusätzlich erhält der Spieler einen Strafpunkt.
5. Der Ball muss im Ziel liegen bleiben. Springt er zufällig wieder heraus, muss er erneut gespielt werden.

Für jede Position gilt: Liegt ein gegnerischer Ball in der Schussbahn, wird seine Position markiert und der Ball weggenommen. Danach wird er an derselben Stelle wieder eingesetzt.

Viel Spaß und Unterhaltung wünscht Ihnen das Team vom GC Pfaffing